

(English below)

INEST BUSINESS MODEL GAME LABS LABORATORI D'INNOVAZIONE

DAL 17 al 19 GENNAIO 2024

Contamination Lab (Ex Ospedale Militare - via F. Severo, 40 Trieste)

All'interno dell'**attività trasversale CC1** del **progetto iNEST**, svolta in collaborazione con il Dipartimento **DEAMS** e il **CLab Units**, si organizzano una serie di laboratori sull'innovazione e l'imprenditorialità dedicati agli studenti UniTS di ogni Dipartimento, tramite l'uso del **Business Model Canvas Game**.

Il progetto iNEST, finanziato dall'Unione Europea tramite i fondi **NextGenerationEU**, promuove un nuovo modello di **ecosistema dell'innovazione** che valorizzi i risultati di ricerca, agevoli la transizione digitale e favorisca il trasferimento tecnologico tra attori pubblici, enti di ricerca e soggetti privati in un'ottica di sostenibilità e di impatto sul territorio.

I laboratori sono rivolti a **tutti gli studenti** dell'Università di Trieste e si pongono l'obiettivo di allenare le **skill imprenditoriali**, il lavoro in team e migliorare la conoscenza dello strumento del business model canvas nello studio delle realtà d'impresa.

Ciascuna giornata prevederà lavori di gruppo sui business model di **casi di studio imprenditoriali**, affrontati tramite l'uso del Business Model Game.

COME ISCRIVERSI?

Gli studenti interessati possono partecipare scegliendo la giornata a loro più congeniale e **registrandosi** attraverso i seguenti form:

- [iNEST Business Model Game Labs – 17 gennaio 2024 dalle 14 alle 18](#)
- [iNEST Business Model Game Labs - 18 gennaio 2024 dalle 14 alle 18](#)
- [iNEST Business Model Game Labs - 19 gennaio 2024 dalle 9 alle 13](#)

Tutti gli appuntamenti si terranno in modalità fluida, **sia in italiano che in inglese**.
Qualora si verificasse la necessità di cancellare la propria registrazione contattare:
clab@units.it

iNEST BUSINESS MODEL GAME LABS INNOVATION WORKSHOPS

FROM JANUARY 17TH TO JANUARY 19TH 2024

Contamination Lab (Ex Ospedale Militare - via F. Severo, 40 Trieste)

In the context of the CC1 transversal activity of the **iNEST project**, conducted in cooperation with the **DEAMS Department** and the **CLab UniTS**, a series of workshops on innovation and entrepreneurship for the students of all UniTS Departments will be organised and held with the support of the **Business Model Canvas Game**.

The iNEST project, funded by the European Union through **NextGenerationEU** funds, promotes a new model of **innovation ecosystem** enhancing research results, easing the digital transition and promoting the technology transfer among public entities, research institutions and private actors with due attention to sustainability and local impact.

The workshops are meant for **all UniTS students** and aim at training **entrepreneurial skills**, promoting teamworking and reinforcing knowledge of the business model canvas as a tool for the study of business cases.

Each workshop day will include teamworking on business models of **entrepreneurial case studies**, examined thanks to the use of the Business Model Game.

HOW TO PARTICIPATE?

All interested students can participate, by selecting their day of preference and **registering** through the following links:

- [iNEST Business Model Game Labs – January 17th, 2024 from 2 to 6 pm](#)
- [iNEST Business Model Game Labs - January 18th, 2024 from 2 to 6 pm](#)
- [iNEST Business Model Game Labs - January 19th, 2024 from 9 am to 1 pm](#)

All workshops will be held **both in English and in Italian**.

In case of withdrawal from participation please contact: clab@units.it